PROGRAMA 1

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace HolaMundo

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de Creación: 30-Sept-2019

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Hola Mundo, ahora en C#");

Console.ReadLine();

}

//Este codigo contiene namespace

//Un método se consituye de lo que se ejecutará el programa.

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp44

{

//PROGRAMA 2

//Convert y Analisis de tipos

class Program

{

//Hay que declarar variables

//Especificar el tipo de dato

static void Main(string[] args)

{

string numero = "1234";

Console.WriteLine(numero.GetType().ToString());

int intNumero = Convert.ToInt32(numero);

Console.WriteLine(intNumero.GetType().ToString());

Console.WriteLine(String.Format("El numero es {0}", intNumero));

Console.ReadLine();

}

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Aleatorio

{

class Program

{

static public float NUM1 = 38.5f;

static void Main(string[] args)

{

//PROGRAMA 3

//Se declara dentro de un método.

//Valores aleatorios

float NUM2 = 0.0f;

Random numeroAlea = new Random();

NUM2 = (float)numeroAlea.Next(1, 11);

Console.WriteLine(string.Format("la suma de {0} y {1} es {2}", NUM1, NUM2, NUM1 + NUM2));

Console.ReadKey();

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Entrada

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//PROGRAMA 4

//Declaracion de variables

//Se hace la conversión posible

string valor;

int R = 0;

Console.Write("Escribe: ");

valor = Console.ReadLine();

if (int.TryParse(valor, out R))

{

//Si la conversión se puede hacer el valor se almacena en la variable

//por lo tanto lo va mostrar.

Console.WriteLine(string.Format("DATO ENTERO {0}, MUY BIEN!!", R));

}

else

{

Console.WriteLine("DATO NO ES ENTERO. INTENTAR DE NUEVO");

//si el dato no es entero se manda un mensaje de que la conversión no fue exitosa

}

Console.WriteLine("PRESIONE CUALQUIER TECLA PARA CONTINUAR...");

Console.ReadKey();

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace nombre

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//PROGRAMA 5

string nomm;

string ap;

Console.Write("captura un nombre: ");

nomm = Console.ReadLine();

Console.Write("captura los apellidos: ");

ap = Console.ReadLine();

nomm = nomm.ToUpper();

ap = ap.ToUpper();

//Los datos estan en string.

//Son inmutables.

StringBuilder nombcomplet = new StringBuilder(nomm);

nombcomplet.Append("");

nombcomplet.Append(ap);

Console.WriteLine(nombcomplet);

Console.WriteLine("presiona cualquier tecla para continuar...");

Console.ReadKey();

}

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace tabla

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//PROGRAMA 6

string NUMM;

int NUMERO;

//Se generan iteraciones

//El dato string se convierte en numerico.

Console.Write("Ingresa un numero del 1 al 9: ");

NUMM = Console.ReadLine();

NUMERO = Convert.ToInt32(NUMM);

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

Console.WriteLine(string.Format("{0} x {1} = {2}", NUMERO, i, NUMERO \* i));

}

Console.WriteLine("Presione cualquier tecla para terminar...");

Console.ReadKey();

}

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace tablas

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

for (int i = 1; i <= 10; i++)

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine(string.Format("TABLA DEL {0}: ", i));

Console.WriteLine("");

//Se pueden combinar las variables de secuencia

for (int j = 1; j <= 10; j++)

{

Console.WriteLine(string.Format("{0} x {1} = {2}", i, j, i \* j));

}

}

Console.WriteLine("presiona cualquier tecla para terminar...");

Console.ReadKey();

}

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace compara

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//PROGRAMA 8

string NUM1, NUM2;

int NUMM1, NUMM2;

Console.Write("Numero 1: ");

NUM1 = Console.ReadLine();

Console.Write("Numero 2: ");

NUM2 = Console.ReadLine();

NUMM1 = Convert.ToInt32(NUM1);

NUMM2 = Convert.ToInt32(NUM2);

//IF dentro de otro IF.

if (NUMM1 == NUMM2)

{

Console.WriteLine(string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", NUMM1, NUMM2,

"los numeros son iguales!"));

}

else

{

if (NUMM1 > NUMM2)

{

Console.WriteLine(string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", NUMM1, NUMM2,

"el Mayor es el primero."));

}

else

{

Console.WriteLine(string.Format("Numeros proporcionados {0} y {1}. {2}", NUMM1, NUMM2,

"el Mayor es el segundo."));

}

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona cualquier tecla para terminar...");

Console.ReadKey();

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace acumulado

{

class Program

{

//PROGRAMA 9

static void Main(string[] args)

{

string NUM\_ERO;

int NUM;

int ACU = 0;

Console.WriteLine("INGRESE LOS ENTEROS A ACUMULAR: ");

Console.WriteLine("Dejar vacio y dar enter para salir...");

Console.WriteLine("");

//Contiene ciclos infinitos

//Son muy importantes los break.

while (true)

{

Console.Write("ingresa un numero entero: ");

NUM\_ERO = Console.ReadLine();

if (NUM\_ERO == "")

{

break;

}

else

{

if (int.TryParse(NUM\_ERO, out NUM))

{

ACU += NUM;

Console.WriteLine(string.Format("monto acumulado: {0}", ACU));

}

else

{

Console.WriteLine("el dato proporcionado no es un numero entero.");

Console.WriteLine("intenta de nuevo.");

}

}

}

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("presiona cualquier tecla para terminar...");

Console.ReadKey();

}

}

}

//Autor: Gabriela Huerta Segura

//Fecha de creación: 25-Sept-2019

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Multiplo

{

class Program

{

//PROGRAMA 10

static void Main(string[] args)

{

string NUMERO;

int Num;

bool esmultiplo3, esmultiplo5, esmultiplo7;

try

{

Console.Write("ingresa un numero entero: ");

NUMERO = Console.ReadLine();

Num = Convert.ToInt32(NUMERO);

esmultiplo3 = ((Num % 3) == 0);

esmultiplo5 = ((Num % 5) == 0);

esmultiplo7 = ((Num % 7) == 0);

if ((esmultiplo3 & esmultiplo5) | esmultiplo7)

{

Console.WriteLine("ES CORRECTO");

}

else

{

Console.WriteLine("ES INCORRECTO");

}

}

catch (Exception e)

{

Console.WriteLine("el dato proporcionado arroja errores");

Console.WriteLine(e.Message);

}

finally

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("PRESIONA CUALQUIER TECLA PARA TERMINAR...");

Console.ReadKey();

}

}

}

}